

1. Profesjonalna strona internetowa zbudowana jest zwykle nie z jednej, lecz z kilku połączonych stron, tworzących tzw. **witrynę**. Składa się ona ze strony głównej z której dzięki odsyłaczom (hiperlinków) można przejść do innych stron (podstron). Strona główna stanowi wejście do innych części witryny.
2. Strona WWW jest dokumentem komputerowym zapisywanym zwykle w pliku z rozszerzeniem **.html** lub **.htm**. Jest to plik tekstowy w którym umieszcza się specjalny ciąg komend rozpoznawalny przez język HTML.
3. **DO TWORZENIA STRON INTERNETOWYCH MOŻNA STOSOWAĆ:**
 - a. Edytor plików tekstowych – np. notatnik,
 - b. Wyspecjalizowane edytory przeznaczone dla osób zajmujących się tworzeniem stron WWW – np. Zajączek, Pajączek, Macromedia Dreamweaver, FrontPage, Extra Page,
 - c. Edytor tekstu – np. Microsoft Word , OpenOffice Writer - które umożliwiają zapisywanie dokumentów w formacie HTML.
4. **STRUKTURA STRONY INTERNETOWEJ:**

<HTML>

<HEAD>

<META HTTP-EQUIV="content-type" CONTENT="text/html; charset=Windows-1250">

<META NAME="Description" CONTENT="Tu wpisz opis zawartości strony">

<META NAME="Keywords" CONTENT="Tu wpisz wyrazy kluczowe rozdzielone przecinkami">

<META NAME="Author" CONTENT="Tu wpisz swoje imię i nazwisko">

<TITLE>Tu wpisz tytuł strony</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Tu wpisuje się treść strony

</BODY>

</HTML>

5. WYRÓWNYWANIE TEKSTU:

Aby wyrównać tekst na stronie internetowej musimy użyć polecenia : **ALIGN**.

- a) Ustawienie tekstu do lewej - **LEFT**,
- b) z prawej: **RIGHT**,
- c) wyśrodkowania: **CENTER**,
- d) wyjustowanie: **JUSTIFY**.

Wyrównanie tekstu do lewej strony (domyślnie):

<P ALIGN="left">Treść paragrafu</P>

Wyrównanie tekstu do prawej:

<P ALIGN="right">Treść paragrafu</P>

Wyśrodkowanie tekstu:

<P ALIGN="center">Treść paragrafu</P>

Justowanie tekstu (wyrównanie do obu marginesów jednocześnie):

<P ALIGN="justify">Treść paragrafu </P>

6. ATRYBUTY TEKSTU:

- a) Pogrubienie Tu wpisz tekst
- b) Pochylenie <I>Tu wpisz tekst</I>
- c) Podkreślanie <U>Tu wpisz tekst</U>

7. WIELKOŚĆ CZCIONKI

Tu wpisz tekst

gdzie jako "n" należy wpisać wartość od 1 (czcionka najmniejsza) do 7 (czcionka największa). Czcionka o rozmiarze 3 jest czcionką domyślną.

8. KOLOR CZCIONKI:

Tu wpisz tekst

gdzie jako "kolor" można wpisać:

black (czarny) **white** (biały) **silver** (srebrny) **gray** (szary) **maroon** (kasztanowy) **red** (czerwony) **purple** (purpurowy) **fuchsia** (fuksja) **green** (zielony) **lime** (limonowy) **olive** (oliwkowy) **yellow** (żółty) **navy** (granatowy) **blue** (niebieski) **teal** (zielonomodry) **aqua** (akwamaryna)

9. RODZAJE CZCIONEK:

Tu wpisz tekst

lub

Tu wpisz tekst

gdzie zamiast *rodzaj, rodzaj1, rodzaj2, rodzaj3...* należy wpisać rodzaje czcionek (np.: *Arial, 'Courier New', 'Times New Roman', Verdana* i inne).

10. KOLOR TŁA:

<body bgcolor="kolor">...</body>

11. KOLOR TEKSTU NA CAŁEJ STRONIE :

<body text="kolor">...</body>

12. ŁĄCZENIE PARAMETRÓW:

Wszystkie powyższe parametry (atrybuty i znaczniki) dotyczące tekstu można łączyć, np. po wpisaniu w edytorze:

```
<P ALIGN="center"><FONT SIZE="5" COLOR="red" FACE="Courier New"><B><I><U>
```

To jest jakiś tekst

```
</U></I></B></FONT></P>
```

13. ODSYŁACZE

Odsyłacze (hiperłącza, odnośniki, odsyłacz) – są najbardziej charakterystycznym elementem dokumentów w sieci World Wide Web. Dzięki odsyłaczom można wiązać ze sobą poszczególne strony, zdjęcia, pocztę itp. Odsyłacz jest niczym innym, jak wskazaniem jakiegoś innego miejsca (elementu).

Składnia odsyłacza:

- a) do strony na komputerze `opis odsyłacza`
- b) do strony internetowej `opis odsyłacza`
- c) do poczty `opis odsyłacza`

14. WSTAWIANIE OBRAZKÓW:

```
<IMG SRC="Tu podaj względną ścieżkę dostępu do obrazka">
```

Zamiast tekstu: "Tu podaj względną ścieżkę dostępu do obrazka", należy podać miejsce na dysku, gdzie znajduje się nasz obrazek, który chcemy umieścić na stronie. Jeżeli obrazek znajduje się w tym samym katalogu co strona, na której chcemy go wstawić, wystarczy wpisać tutaj samą nazwę pliku obrazka, nie zapominając przy tym o podaniu rozszerzenia (.jpg lub .gif).

Poprawnie: `c:\plik.gif` Należy również pamiętać, aby wszystkie obrazki były zapisane w jednym z dwóch formatów:

- **GIF** - dla rysunków składających się z mniej niż 256 kolorów, np. przyciski menu i inne "ręcznie" rysowane ozdobniki. Format ten obsługuje przezroczystość.
- **JPG** - dla zdjęć wielokolorowych. Nie obsługuje przezroczystości.

Przykład: ``

USTAWIANIE OBRAZKA:

``

gdzie zamiast: "Tu podaj względną ścieżkę dostępu do obrazka" należy podać [lokalizację](#) na dysku, gdzie znajduje się żądany obrazek.

Natomiast jako: "rodzaj" należy wpisać:

- *left* - obrazek będzie ustawiony po lewej stronie względem otaczającego go tekstu,
- *right* - obrazek po prawej stronie względem tekstu.

Przykład: ``